

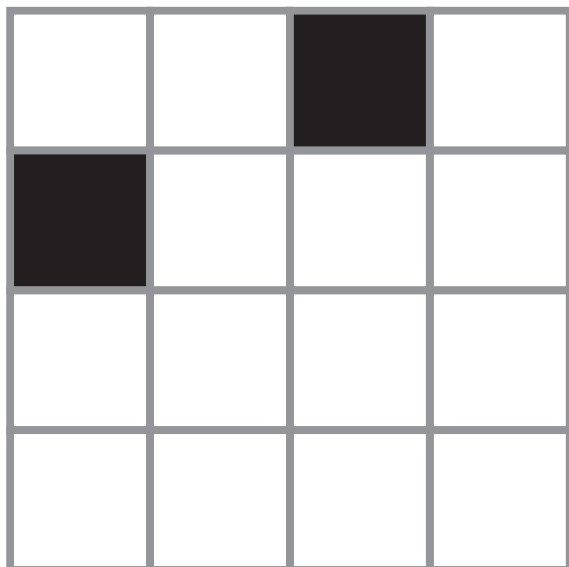
1

接力编程

接力图形 1



接力编程写代码时用到的
的五种编程符号：



接力编程玩法指南：

需要家长和孩子一起玩这个游戏。
两个人或最好三个人一起接力。
首先准备好空白的纸和笔。
每次选择一个接力图形地图，
使用方向箭头符号和描黑符号在
空白纸上画出这个图形的算法。

轮流每人每次只写一个步骤，写
前要检查前面人写的是否正确。
如果不正确，需要在写自己的步
骤之前改正前面出现的错误。

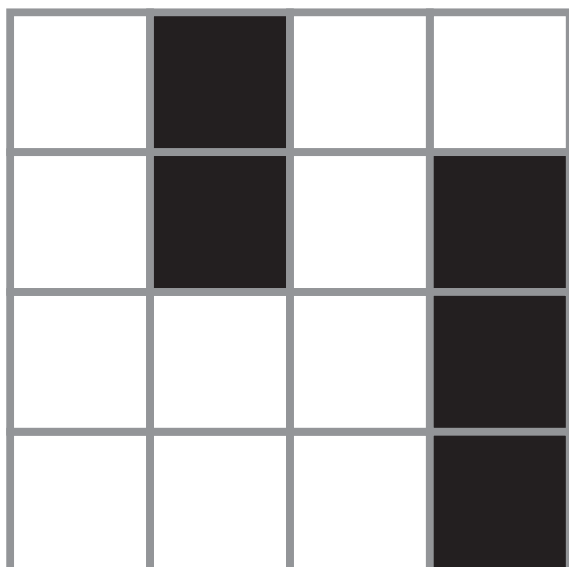
接力过程中家长要适当为孩子创
造改错的机会。

xiaowai.co 校外课 | 中小学生编程 在线启蒙课程

2

接力编程

接力图形 2

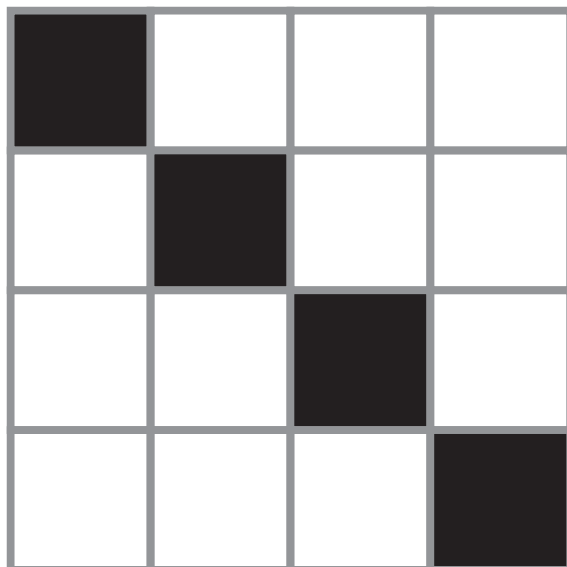


xiaowai.co 校外课 | 中小学生编程 在线启蒙课程

3

接力编程

接力图形 3

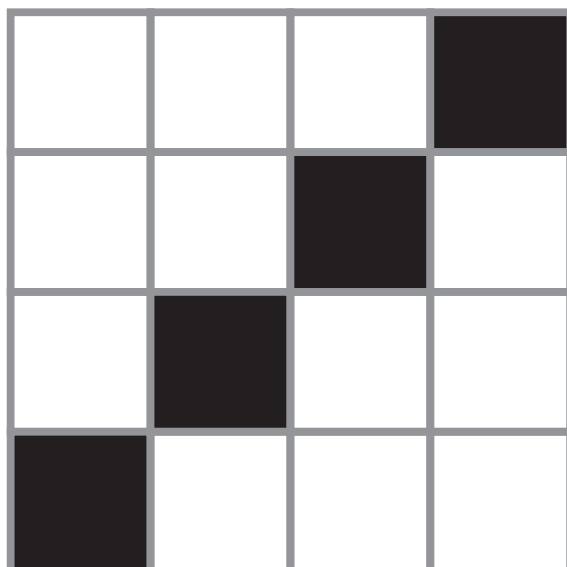


xiaowai.co 校外课 | 中小学生编程 在线启蒙课程

4

接力编程

接力图形 4

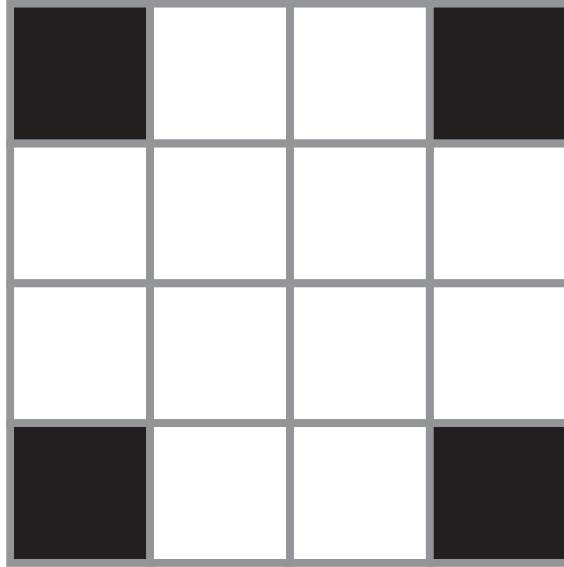


xiaowai.co 校外课 | 中小学生编程 在线启蒙课程

5

接力编程

接力图形 5

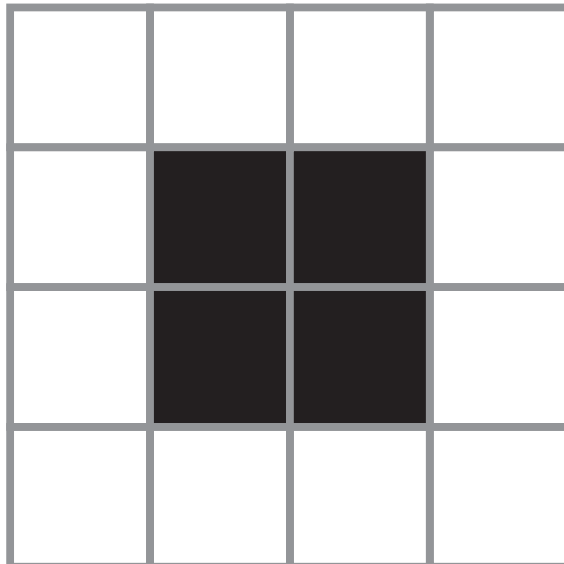


xiaowai.co 校外课 | 中小学生编程 在线启蒙课程

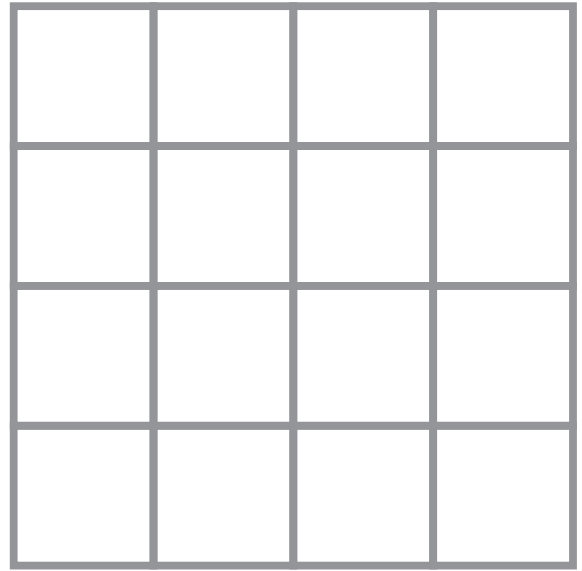
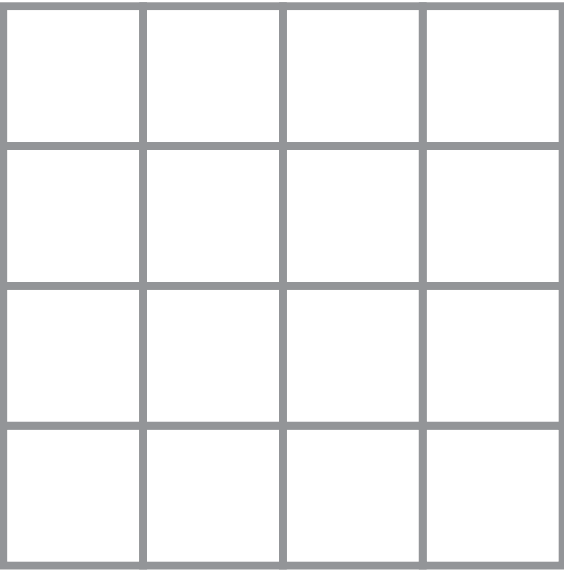
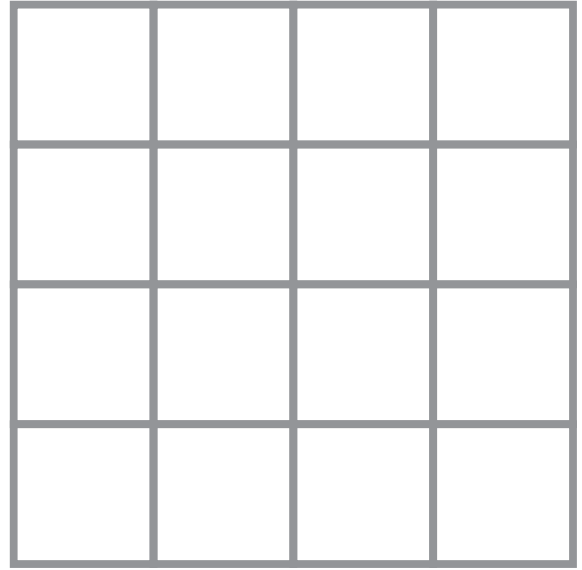
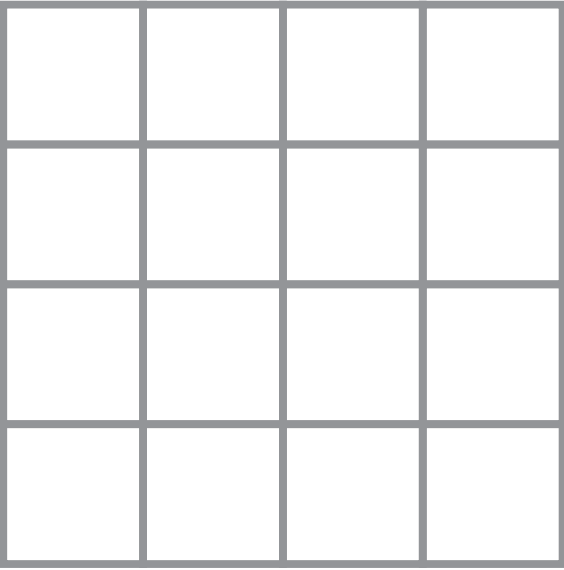
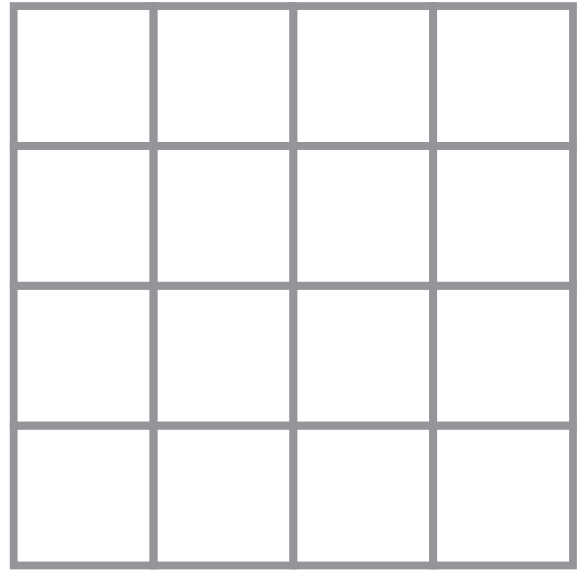
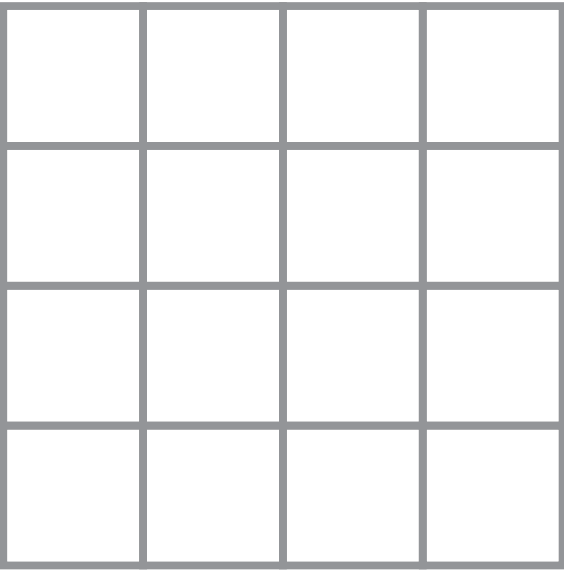
6

接力编程

接力图形 6

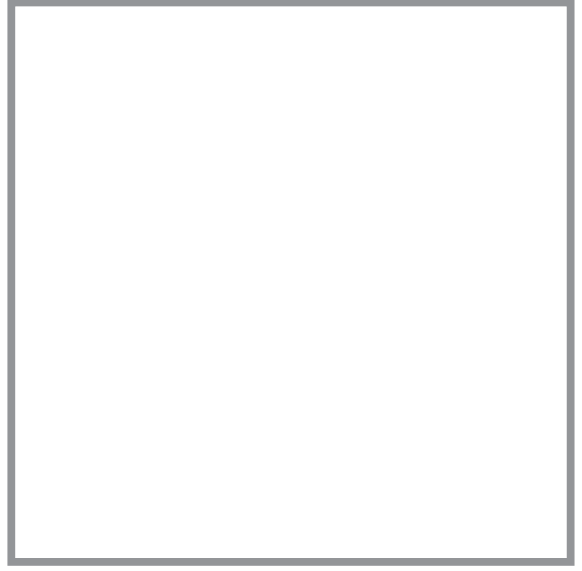
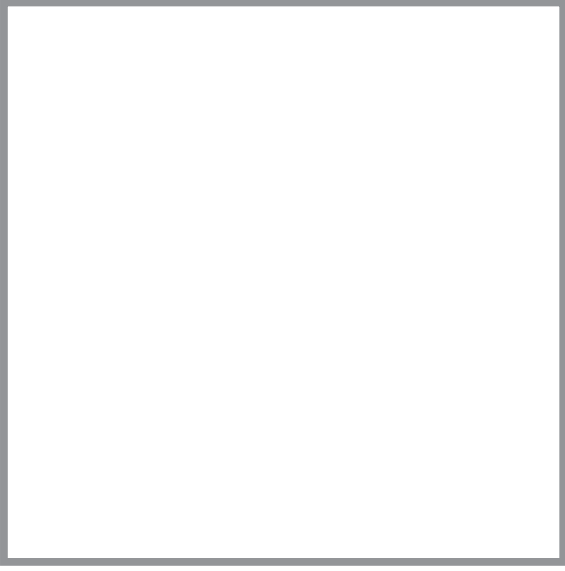
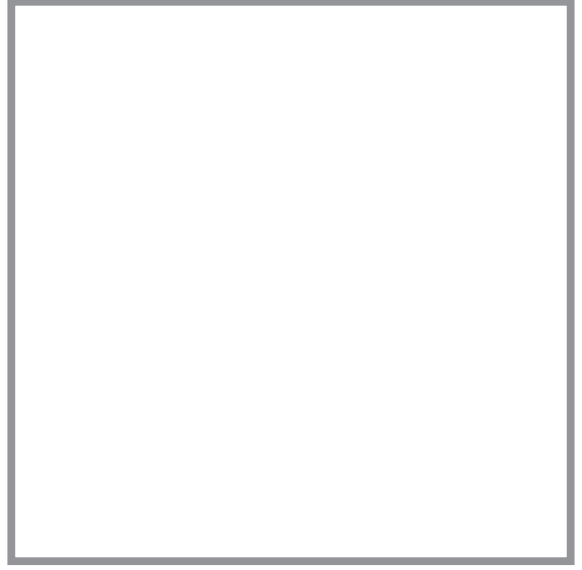
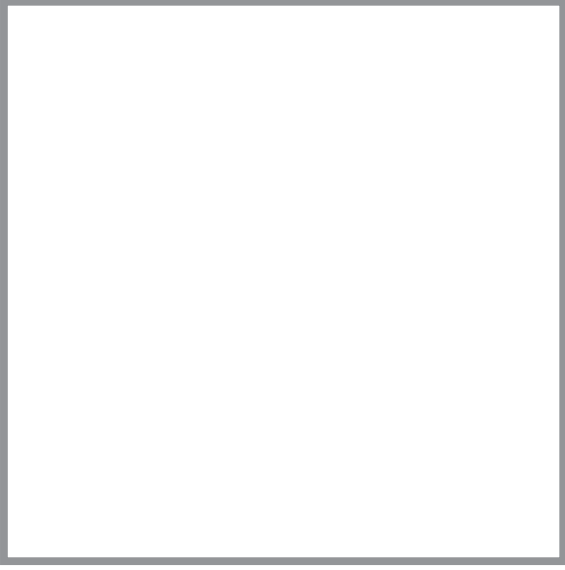
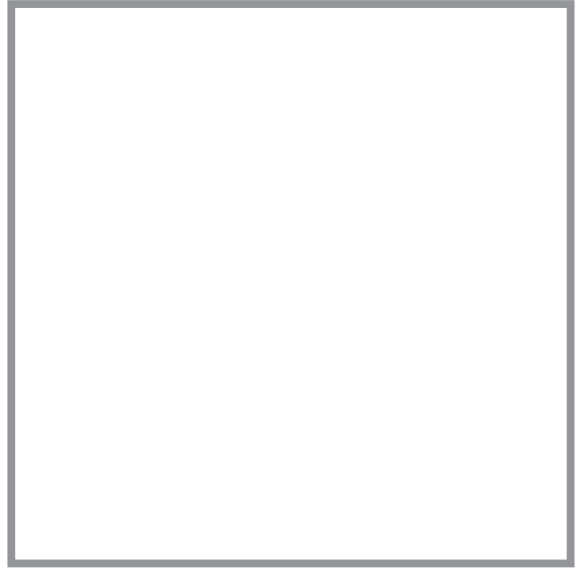
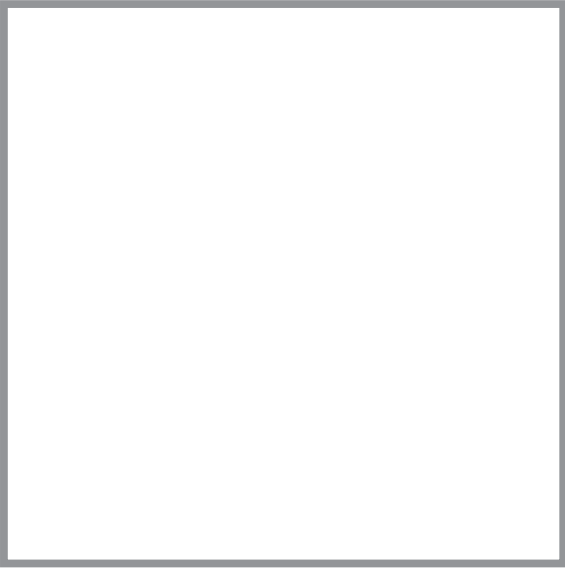


xiaowai.co 校外课 | 中小学生编程 在线启蒙课程



还没玩够？你还可以在这里自己设计图形地图

还没玩够？你还可以在这里自己设计更灵活的图形地图



编写程序的时候,人们经常会因为各种原因而犯错。包含错误的程序会导致错误的运行结果。

在下面的已经写好的算法代码中,每个算法中都包含了一个错误。

找出这些算法中哪个步骤是错误的,并用笔圈出来。最后在下面的方格里重新写出正确的算法。

在算法中,使用下面五种符号:

