



## 玩法指南：

\* 首先通过掷骰子或其他方法，确定出计数循环的初始值、结束值以及增量

- 在数字辅助刻度上圈出初始值
- 初始值开始，每隔增量数字的数目，圈出下一个数字
- 直到到达结束值为止，圈出结束值

\* 最后圈出的所有的数字的和，即为得分

\* 看谁的得分高谁获胜；三局两胜

## 示例

回合 1

玩家 1

For values of X from 3 to 12 step by 4

初始值 结束值 增量

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18

得分 21

玩家 2

For values of X from 2 to 14 step by 2

初始值 结束值 增量

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18

得分 56

回合 2

玩家 1

For values of X from 1 to 18 step by 3

初始值 结束值 增量

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18

得分 51

玩家 2

For values of X from 5 to 12 step by 5

初始值 结束值 增量

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18

得分 15

回合 3

玩家 1

For values of X from 2 to 10 step by 4

初始值 结束值 增量

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18

得分 18

玩家 2

For values of X from 3 to 16 step by 4

初始值 结束值 增量

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18

得分 36