

机器人 封装变量



编程练习

假设你有个机器人。想象一下它可能是什么样子,它的主要用途是什么。 在下面的方框里用画笔画出这个机器人。然后在一张单独的空白纸上回答下面的三个问题。你写出来的就是对你的机器人封装的三个变量:机器人名字、机器人高度和机器人用途。

机器	(名字 机器人高度 机器人用途
1. 我的机器人名字叫	 机器人名字
2. 我的机器人高度为	(记得写上单位) . 机器人高度
3. 我的机器人的主要	用途是

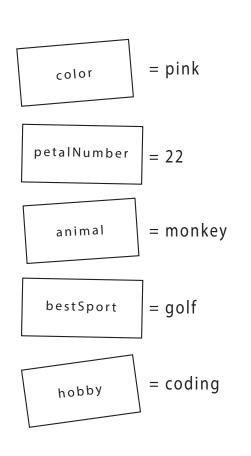


封装变量

继续编程练习



下面左边给变量赋了值,在右边将标记出的变量的值填写到横线上,完成句子。



我们可以给变量赋值为数字。下面左边给变量赋了值,在右边将标记出的变量的值填写到横线上,完成对几个新变量的赋值。发现了吗,这样我们就又得到了三个新的变量。

