

假设你有个机器人。想象一下它可能是什么样子,它的主要用途是什么。  
在下面的方框里用画笔画出这个机器人。然后在一张单独的空白纸上回答下面的三个问题。你写出来的就是对你的机器人封装的三个变量:机器人名字、机器人高度和机器人用途。

机器人名字

机器人高度

机器人用途

1. 我的机器人名字叫 \_\_\_\_\_。  
机器人名字

2. 我的机器人高度为 \_\_\_\_\_ (记得写上单位)。  
机器人高度

3. 我的机器人的主要用途是 \_\_\_\_\_。  
机器人用途

下面左边给变量赋了值，在右边将标记出的变量的值填写到横线上，完成句子。

color	= pink
petalNumber	= 22
animal	= monkey
bestSport	= golf
hobby	= coding

When I grow up, I want to own a guard \_\_\_\_\_.  
animal

I found a flower with \_\_\_\_\_ petals, so I picked it.  
petalNumber

My dad just painted his house \_\_\_\_\_ to match his car.  
color

I love \_\_\_\_\_. I do it every evening.  
hobby

There is no such thing as \_\_\_\_\_ rivers, so if you find one, don't swim in it!  
color

The best sport in the world is \_\_\_\_\_, do you agree?  
bestSport

我们可以给变量赋值为数字。下面左边给变量赋了值，在右边将标记出的变量的值填写到横线上，完成对几个新变量的赋值。发现了吗，这样我们就又得到了三个新的变量。

numOne	= 2
numTwo	= 5
numThree	= 7

magicNumberA = \_\_\_\_\_ - \_\_\_\_\_  
numThree numOne

magicNumberB = \_\_\_\_\_ \* \_\_\_\_\_  
numTwo numOne

magicNumberC = \_\_\_\_\_ + \_\_\_\_\_ \* \_\_\_\_\_  
numOne numTwo magicNumberB