







先看一下下面的一段代码，里面使用了根据扑克牌牌面进行计分的条件判断的代码。

家长需要准备好一副扑克牌(简单起见只使用其中 1 - 10 牌面的扑克牌)，并准备好纸笔进行计分。
家长一组，孩子一组。每次轮流抽取扑克牌，并按代码里面的条件判断逻辑进行计分。
三轮之后得分高的一组获胜。

If (CARD is lower than 5)	如果 牌面 小于 5
If (CARD is BLACK)	如果 牌面花色 为 黑色
Award YOUR team the same number of points on the card.	奖励本队跟牌面数字一样的分数
Else	否则
Award OTHER team 1 point	奖励 对方 1 分
Else	否则
If (CARD is HEARTS)	如果 牌面花色 为 红心
Award YOUR team 1 point	奖励 本队 1 分

按每个团队抽出的扑克牌牌面，进行计分。比如像这样：

	团队 #1	得分	团队 #2	得分
第一局		_____		_____
第二局		_____		_____
第三局		_____		_____

每局结束后的
最终得分

每局结束后的
最终得分