

从下面三个玩家说的话里找出玩这个语言游戏的游戏模式。用笔圈出匹配的部分（相同的部分），不同的部分在底下画横线标记。

第一处匹配的部分已经帮你圈出了，现在完成剩余的部分吧。

玩家 1:

"I chose a lion, and rolled a six, then a four, then a two. That means I need to draw a black cupcake on my lion's tail."

玩家 2:

"I chose a donkey, and rolled a three, then a two, then a one. That means I need to draw a yellow pineapple on my donkey's head."

玩家 3:

"I chose a puppy, and rolled a five, then a three, then a five. That means I need to draw a pink salmon on my puppy's nose."

通过使用模式匹配和抽象化的方法，最终写出玩这个语言游戏的模版：将圈出的部分写下来，画横线的部分留空。有个这个模版，任何人都可以玩这个游戏了！

最后按照这个模版玩一下这个语言游戏。

"I chose a

准备好画笔。在这个练习中，孩子需要运用视频中讲解的四个方法（分解、模式、抽象、算法），从下面两页纸给出的信息里提取任何部分信息，最终总结出任何一个可以玩的游戏算法。最后按孩子的游戏算法玩这个游戏，并聆听孩子讲解算法的由来。

颜色：

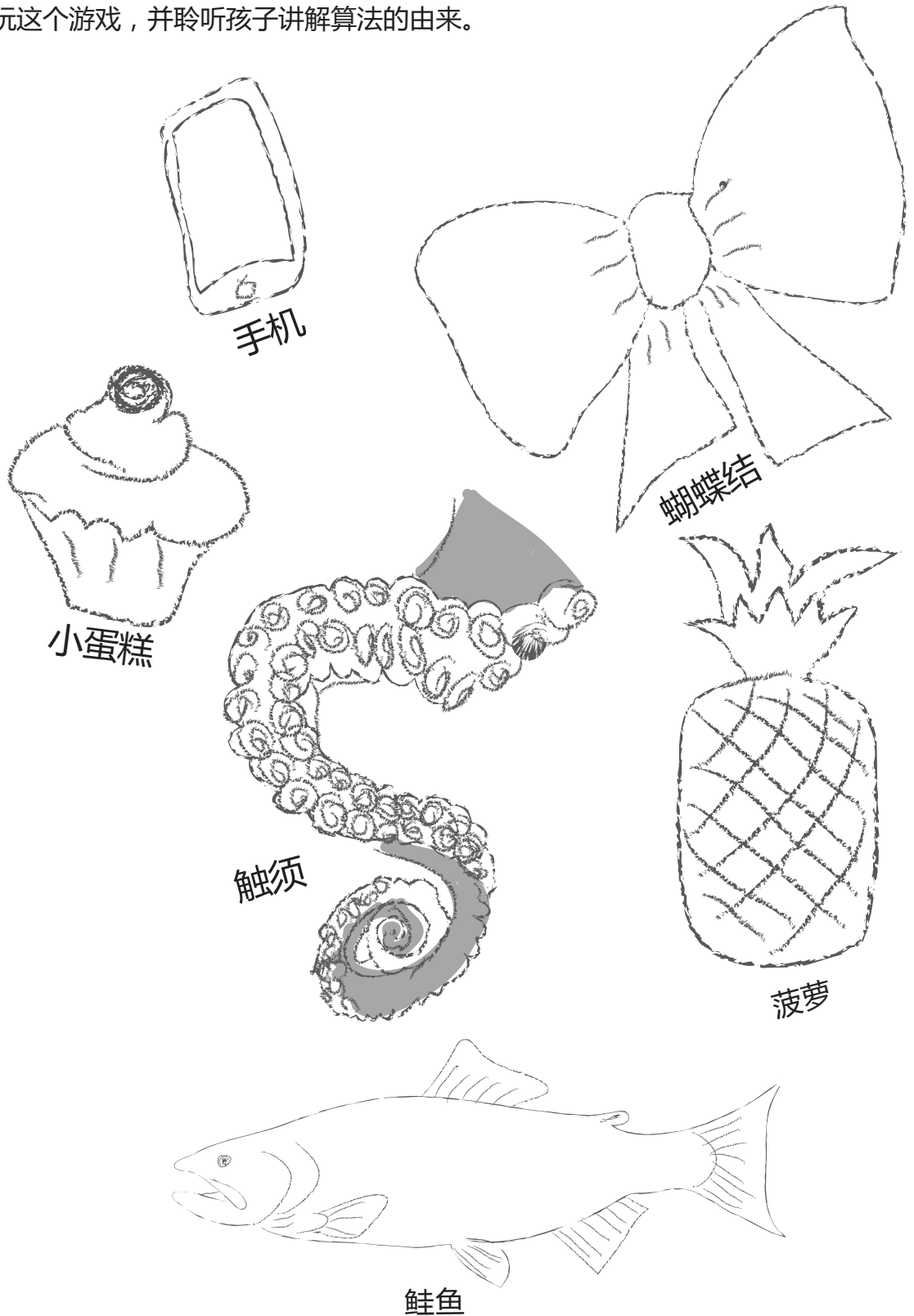
- 1) 红色
- 2) 蓝色
- 3) 黄色
- 4) 绿色
- 5) 粉色
- 6) 黑色

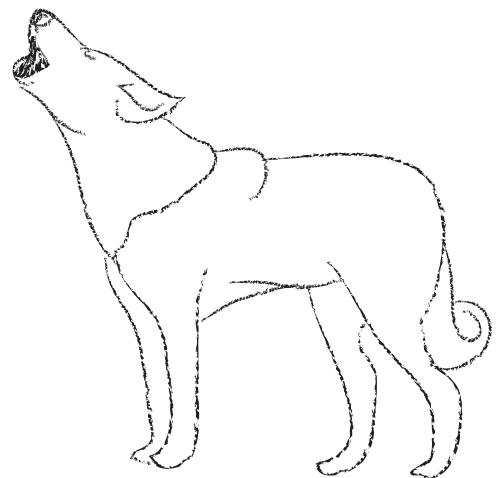
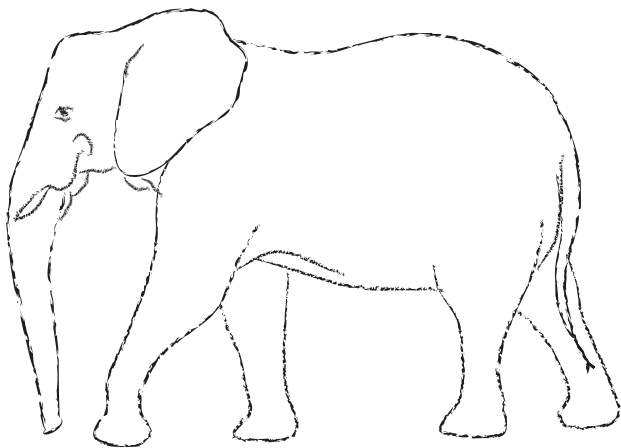
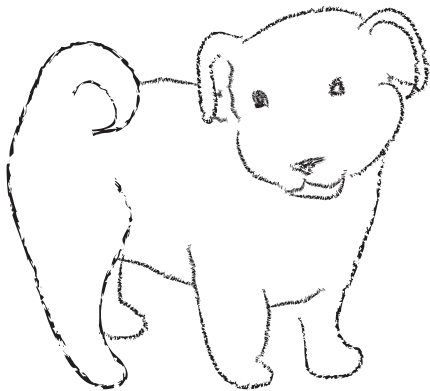
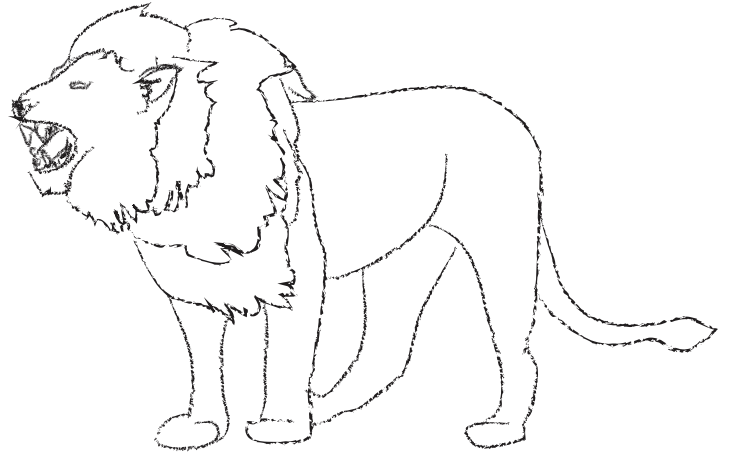
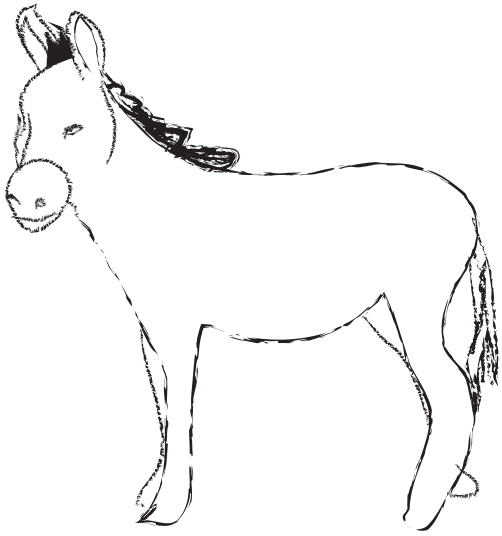
物品：

- 1) 手机
- 2) 菠萝
- 3) 鲑鱼
- 4) 小蛋糕
- 5) 触须
- 6) 蝴蝶结

部位：

- 1) 头
- 2) 尾巴
- 3) 手/脚/爪/蹄
- 4) 肚子
- 5) 鼻子
- 6) 后背





通过用笔圈出匹配的(相同的)语言,在不同的部分下面画横线,找到语言的模式,并把它写到横线上。
第一个已经帮你做好了,现在完成其他的吧。

1) Triangles have three sides. Squares have four sides.
have sides

2) It's fun to read books. It's fun to read magazines.

3) I love my cat's whiskers. I love my dog's tail.
I love my horse's tail. I love my cat's tail.

4) There is a cloud in the sky that looks like a dragon.
There is a leaf in the water that looks like a heart.
There was a rock in the yard that looks like a heart.